Design document по проекту Telegram Bot Games

Кирсанова Софья, 10 ф/м

**План:**

1. Постановка задачи
2. Цели
3. Инструменты
4. Желаемый результат
5. Постановка задачи

Создать бота для платформы Telegram, которой позволил бы играть в набор тривиальных игр для двоих и с ботом, выводить результат, предоставлять игроку выбор игры и оппонента.

1. Цели

Реализовать искусственный интеллект для понимания стратегий игр, соединить машинное обучение и взаимодействие с пользователем через технологию работы бота (= интерфейс), добавить возможность игры между пользователями.

1. Инструменты

Бот: Python

ИИ: С++

1. Желаемый результат

Более удобный способ пользоваться известными играми со словами и цифрами, так как не требуется скачивать программу на устройство, пользуясь лишь приложением Telegram. Возможность играть вдвоем с одного устройства, с ботом или с любым выбранным пользователем.